



SHVV-Landespokal in SAMS Ausrichterhilfe

Login					
Login über https://shvv.de/admin , die Zugangsdaten (Benutzername und Passwort) entsprechen denen aus dem Mitgliederbereich.					
Rechtesteuering					
Rechtesteuering	Durch die spielleitende Stelle ist für jeden Wettbewerb der gemeldete Mannschaftsverantwortliche als Wettbewerbsfunktionär „Ausrichter“ hinterlegt. Durch diesen Funktionär sind weitere Personen als Wettbewerbsfunktionär „Ausrichter“ oder als „Wettbewerb Ergebnisdienst“ zuweisbar.				
Rechte „Ausrichter“	<ul style="list-style-type: none"> - Ergebnisse melden - Spielplan bearbeiten - Mannschaft anlegen - Nummernspielplan zuweisen - verfügbare Nummernspielpläne zuweisen - Zuweisung von Funktion „Ausrichter“ - Zuweisung von Funktion „Wettbewerb Ergebnisdienst“ 				
Rechte „Wettbewerb Ergebnisdienst“	<ul style="list-style-type: none"> - Ergebnisse melden - Spielplan bearbeiten - Mannschaft anlegen - Nummernspielplan zuweisen 				
Weitere Funktionäre zuweisen	<p>Über das Symbol  des entsprechenden Wettbewerbs kann im Reiter Funktionäre ein weiterer Funktionär über das Symbol  hinzugefügt werden.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="font-size: small; margin: 0;">Wettbewerb - Spieltag 1</p> <p style="font-size: x-small; margin: 0;"> Spielrunde Info Lizenzen Mannschaftsliste Tabelle Spielbetrieb Mannschaften Spiele Funktionäre Funktionäre (admin) </p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p style="font-size: x-small; margin: 0;">Funktionär anlegen</p> <div style="display: flex; gap: 10px; margin: 5px 0;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; border-radius: 50%; text-align: center; width: 20px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">+</div> Ausrichter </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; border-radius: 50%; text-align: center; width: 20px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">+</div> Wettbewerb Ergebnisdienst </div> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p style="font-size: x-small; margin: 0;">Funktionäre</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 60%;">Ausrichter</td> <td style="border: 1px solid #ccc; width: 40%;"></td> </tr> <tr> <td>Wettbewerbsverantwortlicher</td> <td style="border: 1px solid #ccc;">Grande, Monika (♀, 01.01.2000)</td> </tr> </table> <p style="font-size: x-small; margin-top: 5px;">* Der Funktionär kann nicht gelöscht werden, sondern nur durch einen Nachfolger überschrieben werden</p> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> speichern speichern und zurück abbrechen </div>	Ausrichter		Wettbewerbsverantwortlicher	Grande, Monika (♀, 01.01.2000)
Ausrichter					
Wettbewerbsverantwortlicher	Grande, Monika (♀, 01.01.2000)				


wird die gesamte Hierarchie des SHVV-Spielbetriebs angezeigt, nur bei Wettbewerben, für die die erforderlichen Rechte hinterlegt wurden, werden Symbole für die Bearbeitung angezeigt.

Erwachsenenspielbetrieb (Erwachsene)

SHVV-Pokal (SHVVPokal)

Wettbewerb	Kürzel	Mannschaften	Spielgruppen	bearbeiten	Info	Aktionen
SHVV-Landespokal Vorrunde Frauen	Pokal F	9 / 20	0	   	 	
SHVV-Landespokal Vorrunde Frauen Gruppe B	Pokal F B	0 / 6	0		 	
SHVV-Landespokal Vorrunde Männer	Pokal M	7 / 20	0		 	

Setzliste


Die Setzliste wird im Vorwege durch die spielleitende Stelle zur Verfügung gestellt und kann durch den Ausrichter bei Bedarf bei kurzfristigen Absagen über das Symbol  angepasst werden.

SHVV-Pokal (SHVVPokal)

Wettbewerb	Kürzel	Mannschaften	Spielgruppen	bearbeiten	Info	Aktionen
SHVV-Landespokal Vorrunde Frauen	Pokal F	9 / 20	0	   	 	
#	aktiv	Mannschaft	Verein	Spieler	Aktionen	
3	<input checked="" type="checkbox"/>	Kieler TV 4	Kieler TV (11-18-04)	0	 	
4	<input checked="" type="checkbox"/>	Kieler TV 5	Kieler TV (11-18-04)	0	 	
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Kieler TV 7	Kieler TV (11-18-04)	0	 	
7	<input checked="" type="checkbox"/>	Lübecker TS 3	Lübecker TS (11-19-02)	0	 	
5	<input checked="" type="checkbox"/>	Möllner SV	Möllner SV (11-13-10)	0	 	
9	<input checked="" type="checkbox"/>	TSV Vorwärts Hademarschen 2	TSV Vorwärts Hademarschen (11-31-20)	0	 	
8	<input checked="" type="checkbox"/>	TuS Busdorf	TuS Busdorf (11-28-15)	0	 	
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Wiker SV	Wiker SV (11-18-15)	0	   	
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Wiker SV 2	Wiker SV (11-18-15)	0	   	

Mannschaften aktivieren Mannschaften deaktivieren Mannschaft anlegen

Anpassung bei kurzfristigen Absagen

Nicht angetretene Mannschaften werden durch Entfernen des Hakens „aktiv“ entfernt, die Mannschaftennummer (Nummernspielplan) wird auf „-“ gesetzt. Speichern über das Symbol  .



Wiker SV 2 (Pokal F)

Stammdaten Spielbetrieb Funktionäre Hallen

Name → Wiker SV 2 *
 Kurzname → Wik 2
 Vereinskürzel → WSV
 durch Spielbetriebs-GmbH verwaltet →
 Verein →
 Master-Team → Bitte auswählen
 Achtung: Die Auswahl eines Masterteams überschreibt beim Speichern alle Stammdaten dieser Mannschaft!
 aktiv →
 aus Spielbetrieb ausgeschlossen →
 Mannschaftsattribute →
 Anmerkungen aus Antrag →



speichern speichern und zurück abbrechen

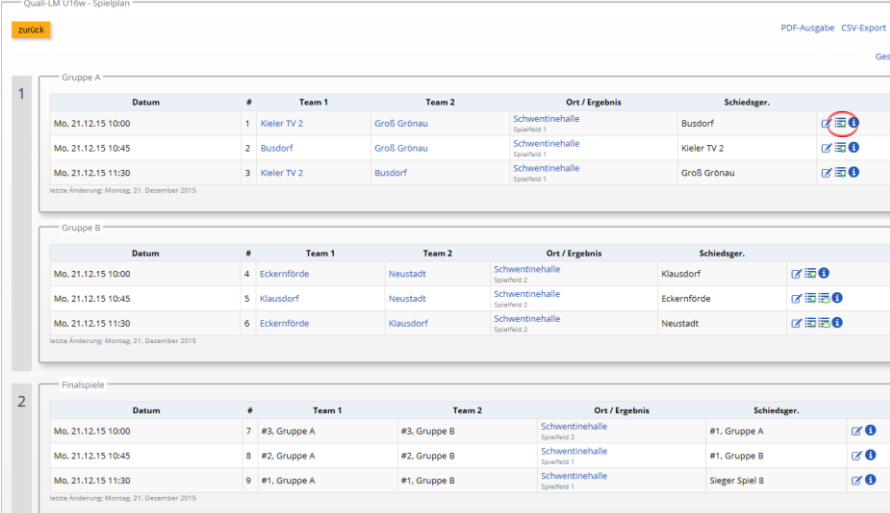
Alle anderen Mannschaften müssen ggf. in der Mannschaftennummer angepasst werden, sofern sie durch Absagen in der Reihenfolge nach oben rutschen.

Zuweisung des Spielplans	<p>Die Zuweisung des Nummernspielplans erfolgt durch das Symbol  und die Auswahl des betreffenden Nummernspielplans aus dem Dropdown-Menü.</p> 
--------------------------	---

Änderung bereits zugewiesener Nummernspielpläne	<p>Die Zuweisung des Spielplans erfolgt im Vorwege durch die spielleitende Stelle. Bei kurzfristigen Absagen kann der bereits vorhandene Nummernspielplans durch Überschreiben (siehe „Zuweisung des Spielplans“) ersetzt werden.</p>
---	---

Erfassung der Ergebnisse

Erfassung der Ergebnisse	<p>Die Ergebniserfassung für die einzelnen Spiele erfolgt über das Symbol .</p> 
--------------------------	---

Auswahl des einzelnen Spiels	<p>Die Auswahl des betreffenden Spiels erfolgt über das gekennzeichnete Symbol.</p> 
------------------------------	---


Die jeweilige Ergebniserfassung erfolgt in der aus dem Mitgliederbereich bekannten Maske. **Aktualisieren und speichern nicht vergessen!**

Spiel 1, 21.12.15, Q-LM U16w - Ergebniseingabe

Satz	Kieler TV 2	TSV Eintracht Groß Grönau
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ergebnisübersicht

Satz	Kieler TV 2	TSV Eintracht Groß Grönau	Sieger
1			-
2			-
3			-
Σ	0 (0)	0 (0)	unentschieden

 Die Ergebniseingabe ist nicht vollständig oder fehlerhaft.

Bei Spielplänen mit Platzierungsspielen werden diese Spiele aus den Ergebnissen der Vorrundengruppen durch SAMS errechnet und nach Erfassung der Vorrundenspiele angeboten.

Für alle Wettbewerbe sind zwei Gewinnsätze sowie für die Einzelbegegnungen 25 Ballpunkte (bzw. 15 Ballpunkte im Entscheidungssatz) hinterlegt. **Da SAMS die Ergebniseingabe überprüft, sind Erfassungen von verkürzten Sätzen oder gar Spielen, die unentschieden nach Sätzen ausgehen, nicht möglich. Bei einem einstimmigen Beschluss auf Verkürzung der Sätze werden die Ballpunkte für beide Teams um die gleiche Punktzahl aufgefüllt, so dass für den Sieger 15 bzw. 21 Punkte**

Hinweis zu abweichenden Spielmodi	<p>erreicht werden.</p> <p>Abweichungen vom hinterlegten Spielmodus sollen nur in absoluten Ausnahmefällen erfolgen, eine Ergebniserfassung in SAMS ist dann nicht möglich. Die Übermittlung der Ergebnisse inkl. Ballpunkte der einzelnen Sätze hat dann noch spieltagsgleich per Mail an liga@shvv.de nach folgendem Muster zu erfolgen:</p> <p>Muster TV – TSV Musterdorf 2:0 21:17; 21:12 Muster TV – TSV Musterhausen 0:2 12:21; 15:21 usw.</p> <p>Der Spielplan wird dann nachträglich von der spielleitenden Stelle angepasst, so dass eine Erfassung der tatsächlich gespielten Ergebnisse möglich ist.</p>
-----------------------------------	--